



INSPECTION ACADEMIQUE DU RHONE
COMITE DU RHONE DE HANDBALL



PHASE BILAN

Evaluer les savoirs acquis

Phase d'évaluation pour identifier les progrès réalisés dans une situation de jeu collectif.
L'élève participe à un tournoi de mini hand pour :

- identifier ses savoirs,
 - mesurer ses progrès,
 - repérer ses manques,
- quand il est :
- attaquant
 - défenseur
 - gardien
 - partenaire
 - arbitre

PHASE BILAN

Une situation est proposée :

pour permettre à tous les élèves :

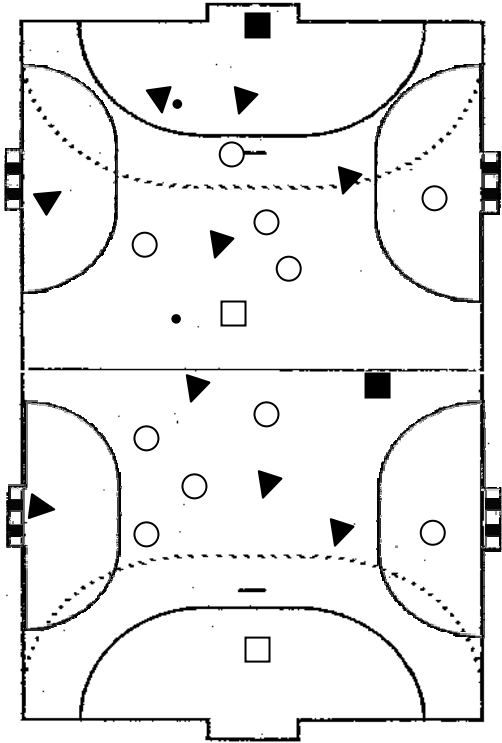
- d'utiliser toutes les actions motrices spécifiques du handball dans une situation de jeu
- de mettre en place une observation pour pointer les acquis, les manques et les progrès réalisés : **le tournoi de mini hand.**



PHASE BILAN : TOURNOI DE MINI HAND



Objectifs de l'enseignant : ⇒ Permettre à l'élève d'utiliser toutes les actions motrices spécifiques du handball dans une situation de jeu
 ⇒ Mettre en place une observation pour pointer les acquis, les manques et les progrès réalisés.

BUT de la TACHE	DISPOSITIF	REGLES DE FONCTIONNEMENT	CRITERE DE REUSSITE
<p>Marquer des buts et empêcher l'équipe adverse d'en marquer</p>	<p>2 terrains de mini hand 2 équipes de 6 joueurs dont un arbitre de chaque équipe par terrain. 1 ballon par terrain. 2 jeux de dossards durée de jeu : 5 mn</p>  <p>The diagram shows two handball courts. The top court has a black square (referee) at the top center, a white square (referee) at the bottom center, and several black triangles (attackers) and white circles (defenders) on the court. The bottom court has a black triangle (attacker) on the left, a white square (referee) at the bottom center, and several white circles (defenders) and black triangles (attackers) on the court. Goals are indicated by small rectangles on the side walls.</p>	<p>En attaque : ▲ Faire progresser le ballon pour marquer des buts.</p> <p>En défense : ○ Empêcher les attaquants de marquer des buts et s'emparer du ballon pour devenir attaquants.</p> <p>Les arbitres : ■ □ Faire respecter les règles du handball : touche, marcher, contact, respect de la zone. Donner le résultat.</p>	<p>L'équipe qui gagne est celle qui a marqué plus de buts que l'autre</p>

ANNEXES

- **Le Mini Hand (présentation des terrains)**
- **L'arbitrage**
- **Bilan des interventions**
- **Tournoi à 5 équipes**
- **Tournoi à 4 équipes**
- **Tournoi à 3 équipes**

LE MINI HAND



Le terrain :

Sur un terrain de handball, on peut mettre de deux à trois terrains de Mini Hand. Chaque terrain de mini hand mesure 20 m de longueur (constitue les lignes de touche) et 18 m de largeur.

Les buts :

Ils mesurent 2,4 m de large et 1,7 m de haut









Le jeu:

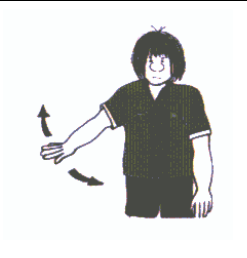
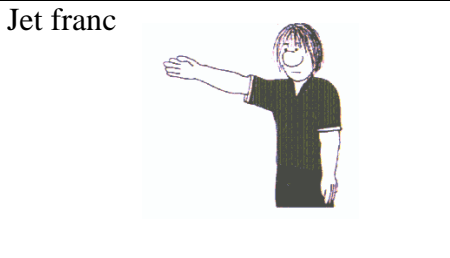
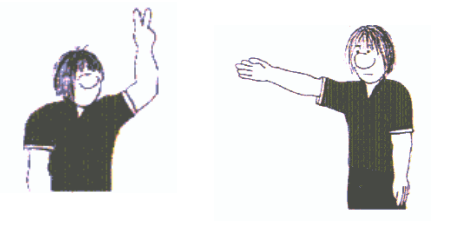
- Marquer dans le but adverse
- Il faut 4 joueurs de champ et un gardien
- On joue en deux mi-temps de durée équivalente (engagement au centre au début de chaque mi-temps en fonction du tirage au sort et dans sa surface de but après un but)

Les règles :

- A suivre sur la fiche, le jeu, le joueur, l'arbitrage
- Remise en jeu : lorsque la balle franchit la ligne de touche, remise en jeu sur cette touche à l'endroit de sortie de la balle
Lorsque le ballon franchit la ligne de but, remise en jeu par le gardien sauf si le ballon a été touché par un partenaire du gardien, on signale un corner
- Jet franc : toute faute est sanctionnée par un jet franc à l'endroit de la faute, à 2m de la surface de but (zone) si nécessaire, l'adversaire est obligatoirement à 2m de la balle.
- **Sanctions** : le joueur est sanctionné par une exclusion de 1 minute dans les cas extrêmes : brutalité volontaire, jeux dangereux (ref fiche arbitrage), insultes.

LE JEU, LE JOUEUR, L'ARBITRAGE

	J'observe :	Je me fais comprendre par	Je sanctionne par	La décision en conséquence
J'ai la balle	Je fais plus de trois pas en tenant la balle		Jet franc 	Balle à l'équipe adverse à l'endroit de la faute
	Je recommence à dribbler après avoir arrêté		Jet franc 	Balle à l'équipe adverse à l'endroit de la faute
	Pousse ou repousse un adversaire		Jet franc 	Balle à l'équipe adverse à l'endroit de la faute
	Je conserve la balle plus de cinq secondes à l'arrêt		Jet franc 	Balle à l'équipe adverse à l'endroit de la faute

	Je met un pied dans la zone		Jet franc		Balle au gardien de l'équipe adverse à l'endroit de la faute
	Je touche la balle en dessous du genou		Jet franc		Balle à l'équipe adverse à l'endroit de la faute
	Je passe la balle à mon gardien quand il est dans sa zone		Jet franc		Balle à l'équipe adverse à deux mètres de la ligne de but
Je suis Gardien de but	Je ne reste pas dans ma surface de but		Jet franc		Balle à l'équipe adverse à deux mètres de la ligne de but
	Je peux arrêter le ballon avec les différentes parties du corps :				
	La balle est repoussée au delà de la ligne de but				Gardien conserve le ballon
	La balle est repoussée au delà de la ligne de touche		Touche		Balle à l'équipe adverse à hauteur de la sortie de la balle
Je n'ai pas la balle	J'arrache le ballon des mains de mon adversaire		Jet franc		Je redonne la balle à l'équipe qui la possédait
	Je pousse, j'attrape l'adversaire		Exclusion temporaire 1 à 2 minutes en fonction du temps du match et jet franc		Le joueur sort du terrain, et je redonne la balle à l'équipe qui la possédait. Le joueur concerné est exclu 1 minute et son équipe joue avec un joueur de moins
	J'accroche le bras du porteur de balle loin du but		Exclusion de deux minutes et jet franc		Le joueur sort du terrain, et je redonne la balle à l'équipe qui la possédait
	J'accroche le bras du porteur de balle au moment où il tire		Exclusion de deux minutes et jet de sept mètres		Le joueur sort du terrain, et j'indique le penalty

	Je touche la balle en dessous du genou		Jet franc	Je redonne la balle à l'équipe qui la possédait
--	--	--	-----------	---



Tournoi à 5 Mini Hand



Equipe 1 : Equipe 4 :
Equipe 2 : Equipe 5 :
Equipe 3 :

**2 Terrains
dans la
Terrain A et**

ORDRE DES MATCHES	Responsables ARBITRAGE	Répartition Terrain
1 / 4	5	Terrain A
3 / 2	5	Terrain B
5 / 1	3	Terrain A
2 / 4	3	Terrain B
5 / 2	1	Terrain A
4 / 3	1	Terrain B
5 / 4	2	Terrain A
3 / 1	2	Terrain B
5 / 3	4	Terrain A
2 / 1	4	Terrain B

**Mini Hand
longueur :
Terrain B**

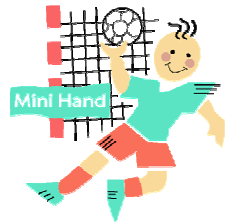
Règles particulières:

- **Durée des matches : 2 x 5 min**
- **Engagement du gardien**
- **4 joueurs de champ + 1 gardien**
- **Changer de gardien sur chaque période**

Tournoi à 4

COMITE DU RHONE DE HANDBALL, 289 rue Garibaldi, 69007 LYON

Mini Hand



Equipe 1 : Equipe 3 :

Equipe 2 : Equipe 4 :

	ORDRE DES MATCHES	Responsables ARBITRAGE	Répartition Terrain	
2 Terrains dans la Terrain A et	1 / 2		Terrain A	Mini Hand longueur : Terrain B
	3 / 4		Terrain B	
	1 / 3		Terrain A	
	2 / 4		Terrain B	
	1 / 4		Terrain A	
	2 / 3		Terrain B	

Règles particulières:

- **Durée des matches : 2 x 7 min**
- **Engagement du gardien**
- **4 joueurs de champ + 1 gardien**
- **Changer de gardien sur chaque période**

Tournoi à 3 Mini Hand

COMITE DU RHONE DE HANDBALL, 289 rue Garibaldi, 69007 LYON

ORDRE DES MATCHES	Responsables ARBITRAGE	Score	Points par équipe		
			1	2	3
1 / 2					
2 / 3					
1 / 3					
		Total			

Equipe 1 : Equipe 3 :

Equipe 2 :